

# Taiwan Note

# 10 2023



中間課題の季節になりました。

## 中間課題

授業は早くも中盤。中間課題はテストだったり発表だったり、授業によってさまざま。非好好準備不可！

まだまだ!?

### 発音が苦手

今期はルームメイトもネイティブだし、会話・発音が上達するはず！と思っていたが、結局は自分で厳しく気をつけながら話さないと上達しない…というのが最近の気づきである。

ルームメイトは親しくなるほど、私の発音が間違っても言いたいことを理解してくれる。ありがたいことだが、やっぱり正しい発音で話したい！練習あるのみ…

## 会話訓練

会話練習 プレゼン

テーマに沿って進出単語や文法を確認をしつつ、会話の練習を中心に行う授業。

授業で扱ったテーマを一つ選び発表する

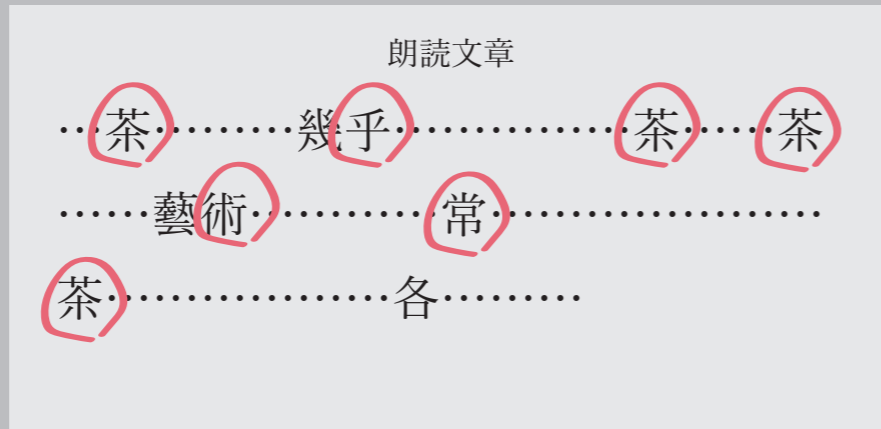
## 華語発音與正音

中国語の発音 口頭テスト

発音における注意点のほかに、注音や方言の話など、内容は多岐にわたる。会話練習が主かと思いきや意外と座学中心。

課題文章を朗読

茶 cha(日本語の「ちゃ」よりも舌を巻くかんじ)や乎 hu(日本語の「ふ fu」とは違う)など、細かい発音が結構まちがっていた。要練習…。



私のテスト結果を見ると、ほぼ茶 cha でチェックが入っていた。あとは術 shu や常 chang といった舌を巻く音が苦手らしい。

## 當代華語

現代中国語 筆記テスト

中国の故事を読みながら文法や単語を学ぶ授業。

科目名に反して教科書の内容は明らかに古代中国なのがふしぎだが、興味が合えばとてもおもしろいと思う。

私は孔子や孟子の話が好きなのでかなり楽しい。

教科書自体も古いからか(初版はおどろきの1977年)、中で使用されているピンイン(音声記号)は、先生すらくよく知らない謎のピンインであり、毎回自分で調べなおしている。

普通に筆記テスト。中には150字程度の作文も

テスト範囲はそんなに広くなかったので勉強はしやすかった。テスト結果は実は返却されていないので知らないが、先生曰くみんな悪くなかったよ~とのこと。たぶん大丈夫！

# 01

## 3D 電腦動畫

3 DCG アニメーション 作品提出

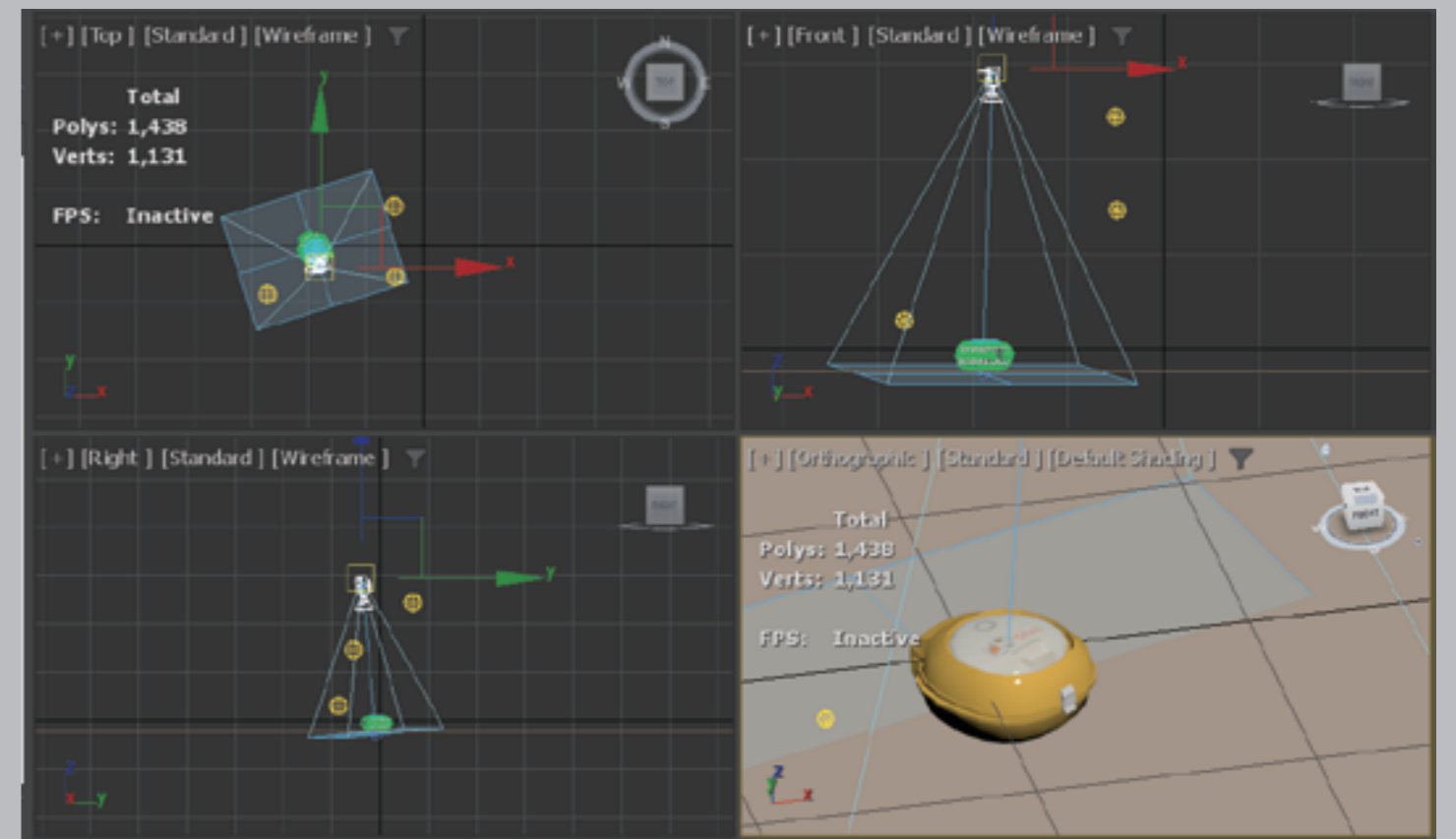
3dsmax を使用する 3D モデリングの授業。

既存の、もしくは自分のオリジナルの産品をモデリングし、動きをつけ、30秒以内のavi形式の動画にしろ

おそらく先生は商品のCMっぽいものを想定していたのだと思われるが、クラスみんながもってきた内容は様々で、かわいらしい動物アニメーションだったり、オリジナル玩具の遊び方紹介動画だったり、立体をとにかく好きに動かしました！といった感じの動画だったり…「老師不要罵我(先生おこんないで~)」と言いながら発表する子もいた。みんな無事だった。



参考「こんがりきやらパンケーキメーカー ニャンコ先生」



質問は

はっきり言うべし

私「〇〇がうまくできなくて、おそらく設定の問題なんですけど…」先生「がんばれ！」私「？」という出来事があった。次は“教えて”を言います！

## 3D 動畫創作

3D アニメーション制作 スケッチ提出

blender を使用する 3D モデリングの授業。

期末課題(blenderで好きなものをモデリング)に向けて中間では参考資料かスケッチを提出

これはめ切がまだなので何とも…覚えていたら来月の報告書で

# 04

# 02

# 05