2026年度入 学生用

デザイン学部履修モデル

「履修モデル」は、本学のデザイン学部が養成する具体的な人材像にあわせて、大学での 4 年間の学びの先にある職業やその専門性を習得するにあたり必要とされる科目を示すものです。履修科目は一例です。履修モデルを参考にして、自分の将来像や目的にあわせて各自で履修計画を組み立ててください。

※デザイン学部デザイン学科の卒業には 124 単位（卒業必要単位数）が必要となり、内訳は下記に示す通りです。

全学科目　　30 単位以上（「キャリア形成」: 8 単位以上,「教養」: 12 単位以上,「必修外国語」: 同一言語で 4 単位以上を含む）

デザイン学部科目 94 単位以上（「デザイン必修」: 6 単位,「デザイン選択」:［基礎理論］4 単位以上［基礎演習］4 単位以上［専門理論］・［専門演習］・［学部間共通科目］54 単位以上,「総合演習」: 8 単位,「卒業研究」: 4 単位を含む）

摘要

★: 配当年次での履修を強く推奨する科目

☆: 専門性に関連する履修を推奨する科目

必：必修科目

注意

・詳細は「履修の手引き」を参照してください。

・SUAC の CAP 制度（履修単位制限）により各期につき 24 単位を上限としています。

※以下の科目は CAP 制度に算入されません。（地域連携演習 A・B、自主課題演習、特別共同授業 A・B、集中講義期間に開講される科目、集中語学研修 A・B、短期語学留学 A・B、外部検定、放送大学との単位互換制度を利用して履修する科目）

・配当年次以前の年次での履修はできませんが、配当年次以降は年次に関わらず履修は可能となります。

※時間割上で重複している科目については、★を優先するなど優先順位を決め、後の学年で履修してください。

※教室や工房等の人数制限によって優先される学年がある科目もあります。詳細は科目のシラバスを参照してください。

・単位取得した科目について、再履修して単位を付与することはできません。

・履修計画、資格科目（建築士、インテリアプランナー、商業施設士補）については、教務委員に相談してください。

・留学を考えている学生は、受入先によって語学が指定されている場合があります。SUAC information「5 国際交流・留学／ 5-6 協定校募集資料」等を参照し、留学先の応募資格を十分に確認してください。

履修モデル一覧

A	建築モデル
B	インテリア・ディスプレイモデル
C	空間デザイン（エンターテイメント）モデル
D	グラフィックデザイン・イラストレーションモデル
E	映像・アニメーション・マスメディアモデル
F	ゲーム・CG モデル
G	パッケージデザインモデル
H	プロダクト・UI/UX デザインモデル
I	匠（工芸）デザインモデル

A 建築モデル

→P.4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

空間や環境など全てを含む幅広い概念に基づいた「建築」「都市・ランドスケープ」の空間領域を対象として、ユニバーサル、インテリア、サステナブル、エンジニアリングなどのデザイン理念を重ね合わせ、社会が求める様々なニーズに対応した空間デザインを追求し、かつ一級建築士受験資格（実務経験最短の 2 年）を得たい学生に推奨する履修モデルです。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

建築設計の分野を中心に、建設業、公務員、ハウジング、不動産業、インテリア業、ディスプレイ業、インフラ業、コンサルタント業など幅広い分野に進み、社会で活躍しています。
※建築業界は大学院修了者が多く、建築業界を志望する学生には大学院進学を推奨しています（本学の大学院は所定科目を習得した場合、一級建築士登録に必要な実務経験 2 年を満たすことができます）。

本履修モデルに関する注意事項

・［★］の一級建築士試験指定科目は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありません。別紙の一級建築士試験指定開講科目を参照し、必要な科目を適宜選択してください。
・インテリアプランナー登録資格・商業施設士（補）認定資格科目については、別紙を参照してください。
・3 年後期および 4 年前期の総合演習区分は、建築総合演習 I および建築総合演習 II を選択してください。

B インテリア・ディスプレイモデル

→P.5

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

住宅、オフィス、商業施設、イベントスペース、ステージなどさまざまな空間の内装設計や空間全体を演出する「インテリアデザイン」「空間ディスプレイ」を中心に建築や映像の知識・技術を身に着け、かつ一級建築士受験資格（実務経験 4 年）を得たい学生に推奨する履修モデルです。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

インテリア業・空間ディスプレイ業の分野を中心に、美術制作業、映像・音楽業、建設業、ハウジングなど幅広い分野に進み、社会で活躍しています。

本履修モデルに関する注意事項

・［★］の一級建築士試験指定科目は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありません。組合せ、履修科目数など別紙の一級建築士試験指定開講科目を参照し、必要な科目を適宜選択してください。
・インテリアプランナー登録資格・商業施設士（補）認定資格科目については、別紙を参照してください。
・3 年後期および 4 年前期の総合演習区分は、建築総合演習 I および建築総合演習 II の選択を推奨しています。

C 空間デザイン（エンターテイメント）モデル

→P.6

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

空間デザイン分野（舞台、ステージ、テーマパーク、テレビ、映画、広告等のエンターテイメントにおける空間のデザイン）を手掛けたい学生に推奨する履修モデルです。

・舞台美術・ステージデザイン：演劇の舞台装置や音楽ライブでのステージにおける空間のデザイン
・映像美術　：テレビ、映画、広告におけるセット (背景の美術) における空間のデザイン
・テーマパーク空間デザイン　：テーマパークにおけるアトラクション、エンターテイメントショーにおける空間のデザイン
・プロップスタイリング　：スチール広告における小道具を多用した空間のデザイン

本履修モデルの学生が目指すキャリア

舞台、ステージ、テーマパーク、テレビ、映画、広告における空間デザイン（エンターテイメント）分野における関連職種（空間デザイナー、空間プロデューサー、アートディレクター）での活躍を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

・エンターテイメントにおけるデザイン関連職種は幅広い知見が必要となるため、幅広い範囲の科目履修を推奨します。
・特殊な職種が多く、情報が入手しにくい分野にて不明点は専門の教員に問い合わせてください。

D　グラフィックデザイン・イラストレーションモデル

→P.7

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

「ビジュアルコミュニケーション」を学びの中核に据え、視覚表現のプロフェッショナルとしてグラフィックデザイン分野やイラストレーション分野に関する専門的な知識・技術を身に付けたい学生に推奨する履修モデルです。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

広告／エディトリアル／ウェブ／ブランディングなどの視覚的なデザイン業務に携わるグラフィックデザイナーの他、コンテンツ産業におけるキャラクターデザインやビジュアルデザインなどを手がける道が開かれています。

本履修モデルに関する注意事項

［★］は本履修モデルとの関連性が特に高い科目ですが、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありません。自身の志望する方向性（グラフィックデザイン分野／イラストレーション分野など）を念頭に置いて、必要な科目を適宜選択してください。

E　映像・アニメーション・マスメディアモデル

→P.8

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

映像に関連する分野の中で、「映像メディア」の歴史や表現技法、社会的な役割を講義形式の授業で学ぶだけではなく、関連領域の知識と技能の修得を目指します。具体的には、撮影、編集、録音演出などの実写映像の制作技術、CG やアニメーションの創作技術を演習形式で学びます。また、テレビや広告、インターネットなどのメディア産業にまつわる知識や戦略的に考えるプロデュース力などを養います。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

テレビ業界、広告業界、アニメーション業界などマスメディア５媒体の中で映像に関連した業界でクリエイターとして活躍するほか、映像メディア産業の中でもコンテンツ産業や情報メディア産業のプロデュースやマーケティングなどの分野を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要ではありません。上記の業界の中で適応するスキルや知識を身につける科目を履修することを推奨します。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください。

F　ゲーム・CG モデル

→P.9

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

映像制作、映像理論に加えてウェブデザイン、ゲームデザイン、CM 制作などを講義と演習を通して学びます。具体的には、ゲームテクノロジー、バーチャルリアリティ、インタラクションデザイン、合成、CG など、映像処理やゲームなどに用いられる技術の習得を目指します。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

広告業界、アニメーション業界、ゲーム業界などのコンテンツ産業の他、PV や CM 制作などの広告業界での技術職や演出職を目指します。具体的には、アニメーター、CG クリエイター、コンポジター、CM ディレクター、ゲーム開発者、映像クリエイターなどが挙げられます。

本履修モデルに関する注意事項

２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要ではありません。上記の業界の中で適応するスキルや知識を身につける科目を履修することを推奨します。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください。

G　パッケージデザインモデル

→P.10

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

パッケージの形態によってユーザーに新たな製品使用体験、ブランド体験をもたらすと共に、持続可能性への配慮等、時代に即した新たな価値づくりの習得を目指す履修モデルです。ブランド価値の構築をベースとし、その製品の価値を高めるパッケージデザインを学んでいきます。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

パッケージデザイナー、商品企画やブランディングなどの関連職種、カラーデザイナーなど、幅広い分野での活躍を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

・２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありませんが、上記の職業への適応スキルの基礎になりますので、できるだけ履修することを推奨します。
・３年生からは［★］であっても、希望する進路に応じて適宜選択してください。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください。

H　プロダクト・UI/UX デザインモデル

→P.11

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

製品デザインを中心として、移動機器・家電・雑貨等、様々な業界に対応する知識を学習しながら進路を考える履修モデルです。製品そのもののデザインだけでなく、商品企画やサービスデザイン等の製品全体に関わるデザインを幅広く学びます。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

移動機器、家電、生活用品、家具、業務用機器などのカテゴリーにおける、製品デザイナーや、ユーザー体験を包括的に計画するサービスデザイナー、及び UI/UX デザイナー等を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

・２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありませんが、上記の職業への適応スキルの基礎になりますので、できるだけ履修することを推奨します。
・３年生からは［★］であっても、希望する進路に応じて適宜選択してください。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください。

I　匠（工芸）デザインモデル

→P.12

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

伝統的な素材や技法への理解を、実際に手を動かし深め、ものを作り上げていく学びを新たなデザインに結びつけるモデルです。長い歴史の中で培われてきた美意識や伝統産業を現代社会の中で活かし、ものづくりを通して社会とつながるデザイン提案を学びます。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

製品デザイナー／商品企画及びブランディング等の関連職種／カラーデザイナー（移動機器、インテリア等）／家具／ジュエリー／アパレルインテリア／フィギュアデザイン等幅広い業界における関連職種のほか、自分自身の手によるものづくりなど、専門技能を活かした活躍を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

・素材や技法を中心とした授業の履修はもちろんですが、デザインを学ぶ上では幅広い知識が必要となるため、他分野の授業も積極的に履修することを推奨します。
・２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありませんが、上記の職業への適応スキルの基礎になりますので、できるだけ履修することを推奨します。
・３年生からは［★］であっても、希望する進路に応じて適宜選択してください。

A.建築モデル：一級建築士受験資格（実務経験2年）

区分			単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
				要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成	導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
				必	学芸の基礎	2																					
		情報	1		ICTスキル基礎	1		データサイエンス入門	2																		
				必	デジタル表現基礎	1																					
		C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
		実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
					地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
					地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養		12		文学	2		哲学	2																		
					心理学	2		文化人類学	2																		
					宗教学	2		静岡学	2																		
					歴史学	2		ﾕｰﾗｼｱ文明論	2																		
					日本文化論	2		法と社会	2																		
					文明と観光	2		社会学概論	2																		
					経済学基礎	2		情報社会論	2																		
					現代の国際社会	2		人権論	2																		
					社会調査論	2		健康科学	2																		
					数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
					科学技術論	2		映像メディア論	2																		
				★	サステナブルデザイン	2	★	空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
					音楽と社会	2		青年心理学	2																		
					芸術と社会	2																					
					色彩・形態論	2																					
					デザイン史	2																					
	必修外国語	英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1			1		ビジネス英語II	1			1			
					英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
					英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
		中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
					中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
								マルチメディア中国語	1																		
		仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
					フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
		葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
					ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
		韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
					韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
		印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
					インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
		伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
		独語			ドイツ語初級ＩA（文法）	1		ドイツ語初級ⅡA（文法）	1																		
					ドイツ語初級ＩB（会話）	1		ドイツ語初級ⅡB（会話）	1																		
	スポ活		0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合		0		特別共同授業A	2																					
					特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修		6	必	デザイン概論	2																					
				必	基礎造形（平面）	2																					
				必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択	基礎理論	4					プロダクトデザイン概論	2																		
								匠造形概論	2																		
								グラフィックデザイン概論	2																		
								映像構成論	2																		
							★	建築デザイン論	2																		
							☆	ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
		基礎演習	4				☆	素材基礎演習	2							☆	専門横断演習										
								視覚表現演習	2																		
							☆	写真撮影技法	2																		
								プログラミング基礎演習	2																		
		専門理論／専門演習	54		図学・製図	2	☆	デザイン思考	2	☆	現代デザイン論	2		フィッティングデザイン	2		コミュニケーションデザイン論	2	☆	デザインマネジメント	2						
				★	建築図学・製図	2	☆	くらしと創造	2		ユーザーインターフェース	2		サウンドメディア論	2		プロダクトデザインプロセス	2		グラフィックナラティブ	2						
								生体機能論	2		人間工学	2		インダストリアルグラフィックス	2	☆	ファニチャーデザイン	2		装飾文様論	2						
								製品CAD	2		UXデザイン論	2		移動のデザイン	2		エンターテイメントデザイン	2		絵本論	2						
								ウェブデザイン	2		色彩計画論	2		デザインとマーケティング	2		インタラクションデザイン	2		インタラクティブプロダクト演習	2						
							★	建築構造	2		サウンドデザイン	2		テキスタイル概論	2		デザイン英語	1									
							★	建築CAD	2		ゲーム・遊びのデザイン	2		木のデザイン	2		プロダクトデザイン演習Ⅲ	2	★	建築法規	2						
							★	建築基礎演習	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2		地域産業デザイン	2		グラフィックデザイン演習Ⅲ	2	★	構造計画	2						
											プロダクトデザイン演習Ⅰ	2		メディア産業論	2		UI・UXデザイン演習	2	★	建築生産	2						
											CAD表現技法	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	☆	デジタルプレゼンテーション	2									
											匠造形基礎演習	2		プロダクトデザイン演習Ⅱ	2		映像表現演習	2									
											素材加工演習	2		パッケージデザイン演習	2	★	地域計画論	2									
											グラフィックデザイン演習Ⅰ	2		匠造形演習	2	★	ランドスケープ計画	2									
											アニメーション基礎	2		グラフィックデザイン演習Ⅱ	2	★	空間演出総合計画	2									
											映像基礎演習	2		絵本・イラストレーション演習	2	★	建築材料	2									
											3DCG演習Ⅰ	2		映像技法演習	2	★	設備設計	2									
										★	建築空間計画	2		サウンドデザイン演習	2	★	建築設計演習Ⅲ	2									
										★	構造力学Ⅰ	2		3DCG演習Ⅱ	2	★	コンピューテーショナルデザイン	2									
										★	日本伝統建築	2		デジタルコンテンツ演習	2												
										★	インテリアデザイン論	2	★	建築設計演習Ⅱ	2												
										★	空間演出計画Ⅰ	2	★	世界建築史	2												
										★	空間演出演習Ⅰ	2	★	都市デザイン論	2												
										★	空間表現技法	2	★	構造力学Ⅱ	2												
										★	建築設計演習Ⅰ	2	★	環境計画	2												
													★	空間演出計画Ⅱ	2												
													★	空間演出演習Ⅱ	2												
													★	木造建築演習	2												
		学部間共通						視覚芸術論	2		劇場芸術論	2		経営学	2					経営戦略論	2						
								広報・広告論	2		都市経営論	2	☆	ルネサンス文化史	2					地域ビジネス論	2						
								マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2		メディア文化論	2					美術史（西洋）Ⅱ	2						
														美術史（西洋）Ⅰ	2					美術史（日本・東洋）Ⅱ	2						
														美術史（日本・東洋）Ⅰ	2					文化と芸術D	2						
	総合演習		8																	総合演習Ⅰ	4		総合演習Ⅱ	4			
																			★	建築総合演習Ⅰ	4	★	建築総合演習Ⅱ	4			
	卒制		4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

空間や環境など全てを含む幅広い概念に基づいた「建築」「都市・ランドスケープ」の空間領域を対象として、ユニバーサル、インテリア、サステナブル、エンジニアリングなどのデザイン理念を重ね合わせ、社会が求める様々なニーズに対応した空間デザインを追求し、かつ一級建築士受験資格（実務経験最短の2年）を得たい学生に推奨する履修モデルです。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

建築設計の分野を中心に、建設業、公務員、ハウジング、不動産業、インテリア業、ディスプレイ業、インフラ業、コンサルタント業など幅広い分野に進み、社会で活躍しています。
※建築業界は大学院修了者が多く、建築業界を志望する学生には大学院進学を推奨しています（本学の大学院は所定科目を習得した場合、一級建築士登録に必要な実務経験2年を満たすことができます）。

本履修モデルに関する注意事項

・［★］の一級建築士試験指定科目は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありません。
　別紙の一級建築士試験指定開講科目を参照し、必要な科目を適宜選択してください。
・インテリアプランナー登録資格・商業施設士（補）認定資格科目については、別紙を参照してください。
・3年後期および4年前期の総合演習区分は、建築総合演習Ⅰおよび建築総合演習Ⅱを選択してください。

B. インテリア・ディスプレイデザインモデル：一級建築士受験資格（実務経験4年）

区分			単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
				要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成	導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
				必	学芸の基礎	2																					
		情報	1		ICTスキル基礎	1		データサイエンス入門	2																		
				必	デジタル表現基礎	1																					
		C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
		実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
					地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
					地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養		12		文学	2		哲学	2																		
					心理学	2		文化人類学	2																		
					宗教学	2		静岡学	2																		
					歴史学	2		ﾕｰﾗｼｱ文明論	2																		
					日本文化論	2		法と社会	2																		
					文明と観光	2		社会学概論	2																		
					経済学基礎	2		情報社会論	2																		
					現代の国際社会	2		人権論	2																		
					社会調査論	2		健康科学	2																		
					数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
					科学技術論	2	☆	映像メディア論	2																		
				★	サステナブルデザイン	2	★	空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
					音楽と社会	2		青年心理学	2																		
					芸術と社会	2																					
					色彩・形態論	2																					
					デザイン史	2																					
	必修外国語	英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1		ビジネス英語I	1		ビジネス英語II	1			1			
					英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
					英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
		中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
					中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
								マルチメディア中国語	1																		
		仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
					フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
		葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
					ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
		韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
					韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
		印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
					インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
		伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
		独語			ドイツ語初級ＩA（文法）	1		ドイツ語初級ⅡA（文法）	1																		
					ドイツ語初級ＩB（会話）	1		ドイツ語初級ⅡB（会話）	1																		
	スポ活		0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合		0		特別共同授業A	2																					
					特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修		6	必	デザイン概論	2																					
				必	基礎造形（平面）	2																					
				必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択	基礎理論	4					プロダクトデザイン概論	2																		
								匠造形概論	2																		
								グラフィックデザイン概論	2																		
							☆	映像構成論	2																		
							★	建築デザイン論	2																		
								ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
		基礎演習	4					素材基礎演習	2								☆	専門横断演習									
								視覚表現演習	2																		
							☆	写真撮影技法	2																		
								プログラミング基礎演習	2																		
		専門理論／専門演習	54		図学・製図	2	☆	デザイン思考	2	☆	現代デザイン論	2		フィッティングデザイン	2		コミュニケーションデザイン論	2		デザインマネジメント	2						
				★	建築図学・製図	2	☆	くらしと創造	2	☆	ユーザーインターフェース	2		サウンドメディア論	2		プロダクトデザインプロセス	2		グラフィックナラティブ	2						
							☆	人間工学	2		インダストリアルグラフィックス	2	☆	ファニチャーデザイン	2		グラフィックナラティブ	2									
								UXデザイン論	2		移動のデザイン	2		エンターテイメントデザイン	2		装飾文様論	2									
							★	建築構造	2		デザインとマーケティング	2	☆	インタラクションデザイン	2		絵本論	2									
							★	建築CAD	2		サウンドデザイン	2	☆	テキスタイル概論	2		デザイン英語	1		インタラクティブプロダクト演習	2						
							★	建築基礎演習	2		ゲーム・遊びのデザイン	2		木のデザイン	2		プロダクトデザイン演習Ⅲ	2	★	建築法規	2						
											ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2		地域産業デザイン	2		グラフィックデザイン演習Ⅲ	2	★	構造計画	2						
											プロダクトデザイン演習Ⅰ	2	☆	メディア産業論	2		UI・UXデザイン演習	2	★	建築生産	2						
											CAD表現技法	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	☆	デジタルプレゼンテーション	2									
											匠造形基礎演習	2		プロダクトデザイン演習Ⅱ	2	☆	映像表現演習	2									
											素材加工演習	2		パッケージデザイン演習	2		地域計画論	2									
											グラフィックデザイン演習Ⅰ	2		匠造形演習	2		ランドスケープ計画	2									
											アニメーション基礎	2		グラフィックデザイン演習Ⅱ	2	★	空間演出総合計画	2									
										☆	映像基礎演習	2		絵本・イラストレーション演習	2	★	建築材料	2									
											3DCG演習Ⅰ	2	☆	映像技法演習	2	★	設備設計	2									
										★	建築空間計画	2		サウンドデザイン演習	2	★	建築設計演習Ⅲ	2									
										★	構造力学Ⅰ	2		3DCG演習Ⅱ	2		コンピューテーショナルデザイン	2									
											日本伝統建築	2	☆	デジタルコンテンツ演習	2												
										★	インテリアデザイン論	2	★	建築設計演習Ⅱ	2												
										★	空間演出計画Ⅰ	2		世界建築史	2												
										★	空間演出演習Ⅰ	2		都市デザイン論	2												
											空間表現技法	2	★	構造力学Ⅱ	2												
										★	建築設計演習Ⅰ	2	★	環境計画	2												
													★	空間演出計画Ⅱ	2												
													★	空間演出演習Ⅱ	2												
														木造建築演習	2												
		学部間共通						視覚芸術論	2		劇場芸術論	2		経営学	2		経営戦略論	2									
								広報・広告論	2		都市経営論	2		ルネサンス文化史	2		地域ビジネス論	2									
								マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2		メディア文化論	2		美術史（西洋）Ⅱ	2									
														美術史（西洋）Ⅰ	2		美術史（日本・東洋）Ⅱ	2									
														美術史（日本・東洋）Ⅰ	2		文化と芸術D	2									
	総合演習		8																	総合演習Ⅰ	4		総合演習Ⅱ	4			
																★	建築総合演習Ⅰ	4	★	建築総合演習Ⅱ	4						
	卒制		4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

住宅、オフィス、商業施設、イベントスペース、ステージなどさまざまな空間の内装設計や空間全体を演出する「インテリアデザイン」「空間ディスプレイ」を中心に建築や映像の知識・技術を身に着け、かつ一級建築士受験資格（実務経験4年）を得たい学生に推奨する履修モデルです。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

インテリア業・空間ディスプレイ業の分野を中心に、美術制作業、映像・音楽業、建設業、ハウジングなど幅広い分野に進み、社会で活躍しています。

本履修モデルに関する注意事項

・［★］の一級建築士試験指定科目は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありません。
　組合せ、履修科目数など別紙の一級建築士試験指定開講科目を参照し、必要な科目を適宜選択してください。
・インテリアプランナー登録資格・商業施設士（補）認定資格科目については、別紙を参照してください。
・3年後期および4年前期の総合演習区分は、建築総合演習Ⅰおよび建築総合演習Ⅱの選択を推奨しています。

C.空間デザイン（エンターテイメント）モデル

区分			単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
				要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成	導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
				必	学芸の基礎	2																					
		情報	1		ICTスキル基礎	1		データサイエンス入門	2																		
				必	デジタル表現基礎	1																					
		C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
		実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
					地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
					地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養		12		文学	2		哲学	2																		
					心理学	2		文化人類学	2																		
					宗教学	2		静岡学	2																		
					歴史学	2		ﾕｰﾗｼｱ文明論	2																		
					日本文化論	2		法と社会	2																		
					文明と観光	2		社会学概論	2																		
					経済学基礎	2		情報社会論	2																		
					現代の国際社会	2		人権論	2																		
					社会調査論	2		健康科学	2																		
					数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
					科学技術論	2		映像メディア論	2																		
				★	サステナブルデザイン	2	★	空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
					音楽と社会	2		青年心理学	2																		
					芸術と社会	2																					
				☆	色彩・形態論	2																					
					デザイン史	2																					
	必修外国語	英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1		ビジネス英語I	1		ビジネス英語II	1			1			
					英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
					英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
		中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
					中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
								マルチメディア中国語	1																		
		仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
					フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
		葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
					ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
		韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
					韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
		印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
					インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
		伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
		独語			ドイツ語初級ＩＡ（文法）	1		ドイツ語初級ＩＩＡ（文法）	1																		
					ドイツ語初級ＩＢ（会話）	1		ドイツ語初級ＩＩＢ（会話）	1																		
	スポ活		0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合		0		特別共同授業A	2																					
					特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修		6	必	デザイン概論	2																					
				必	基礎造形（平面）	2																					
				必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択	基礎理論	4					プロダクトデザイン概論	2																		
								匠造形概論	2																		
								グラフィックデザイン概論	2																		
							☆	映像構成論	2																		
							☆	建築デザイン論	2																		
							☆	ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
		基礎演習	4					素材基礎演習	2							★	専門横断演習										
								視覚表現演習	2																		
							☆	写真撮影技法	2																		
								プログラミング基礎演習	2																		
		専門理論／専門演習	54		図学・製図	2	★	デザイン思考	2	☆	現代デザイン論	2		フィッティングデザイン	2		コミュニケーションデザイン論	2	☆	デザインマネジメント	2						
				☆	建築図学・製図	2		生体機能論	2		くらしと創造	2	☆	ユーザーインターフェース	2		サウンドメディア論	2		プロダクトデザインプロセス	2						
								製品CAD	2		人間工学	2		インダストリアルグラフィックス	2	☆	ファニチャーデザイン	2		グラフィックナラティブ	2						
								UXデザイン論	2		移動のデザイン	2	☆	エンターテイメントデザイン	2		装飾文様論	2									
								ウェブデザイン	2		デザインとマーケティング	2	☆	インタラクションデザイン	2		絵本論	2									
							☆	建築構造	2	☆	色彩計画論	2		テキスタイル概論	2		デザイン英語	1		インタラクティブプロダクト演習	2						
							★	建築CAD	2		サウンドデザイン	2		木のデザイン	2		プロダクトデザイン演習Ⅲ	2		建築法規	2						
							★	建築基礎演習	2		ゲーム・遊びのデザイン	2		地域産業デザイン	2		グラフィックデザイン演習Ⅲ	2		構造計画	2						
											ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2		メディア産業論	2		UI・UXデザイン演習	2		建築生産	2						
											プロダクトデザイン演習Ⅰ	2	☆	ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	☆	デジタルプレゼンテーション	2									
											CAD表現技法	2		プロダクトデザイン演習Ⅱ	2		映像表現演習	2									
											匠造形基礎演習	2		パッケージデザイン演習	2		地域計画論	2									
											素材加工演習	2	☆	グラフィックデザイン演習Ⅱ	2	☆	ランドスケープ計画	2									
											グラフィックデザイン演習Ⅰ	2		グラフィックデザイン演習Ⅱ	2	★	空間演出総合計画	2									
											アニメーション基礎	2	☆	絵本・イラストレーション演習	2	☆	建築材料	2									
											映像基礎演習	2					設備設計	2									
											3DCG演習Ⅰ	2	☆	映像技法演習	2		建築設計演習Ⅲ	2									
											建築空間計画	2	☆	サウンドデザイン演習	2		コンピューテーショナルデザイン	2									
											構造力学Ⅰ	2		3DCG演習Ⅱ	2												
											日本伝統建築	2		デジタルコンテンツ演習	2												
											インテリアデザイン論	2		建築設計演習Ⅱ	2												
											空間演出計画Ⅰ	2		世界建築史	2												
											空間演出演習Ⅰ	2	☆	都市デザイン論	2												
											空間表現技法	2		構造力学Ⅱ	2												
											建築設計演習Ⅰ	2	☆	環境計画	2												
													★	空間演出計画Ⅱ	2												
													★	空間演出演習Ⅱ	2												
														木造建築演習	2												
		学部間共通									視覚芸術論	2	☆	劇場芸術論	2		経営学	2		経営戦略論	2						
											広報・広告論	2		都市経営論	2		ルネサンス文化史	2		地域ビジネス論	2						
											マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2		メディア文化論	2		美術史（西洋）Ⅱ	2						
																	美術史（西洋）Ⅰ	2		美術史（日本・東洋）Ⅱ	2						
																	美術史（日本・東洋）Ⅰ	2		文化と芸術D	2						
	総合演習		8																☆	総合演習Ⅰ	4	☆	総合演習Ⅱ	4			
																			★	建築総合演習Ⅰ	4	★	建築総合演習Ⅱ	4			
	卒制		4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

空間デザイン分野(舞台、ステージ、テーマパーク、テレビ、映画、広告等のエンターテイメントにおける空間のデザイン）を手掛けたい学生に推奨する履修モデルです。

・舞台美術・ステージデザイン： 演劇の舞台装置や音楽ライブでのステージにおける空間のデザイン
・映像美術　　：テレビ、映画、広告におけるセット(背景の美術)における空間のデザイン
・テーマパーク空間デザイン　：テーマパークにおけるアトラクション、エンターテイメントショーにおける空間のデザイン
・プロップスタイリング　　：スチール広告における小道具を多用した空間のデザイン

本履修モデルの学生が目指すキャリア

舞台、ステージ、テーマパーク、テレビ、映画、広告における空間デザイン（エンターテイメント）分野における関連職種（空間デザイナー、空間プロデューサー、アートディレクター）での活躍を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

・空間デザイン（エンターテイメント）におけるデザイン関連職種は幅広い知見が必要となるため、幅広い範囲の科目履修を推奨します。
・特殊な職種が多く、情報が入手しにくい分野にて不明点は専門の教員に問い合わせてください。

D.グラフィックデザイン・イラストレーションモデル

区分			単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
				要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成	導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
				必	学芸の基礎	2																					
		情報	1		ICTスキル基礎	1		データサイエンス入門	2																		
				必	デジタル表現基礎	1																					
		C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
		実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
					地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
					地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養		12		文学	2		哲学	2																		
					心理学	2		文化人類学	2																		
					宗教学	2		静岡学	2																		
					歴史学	2		ﾕｰﾗｼｱ文明論	2																		
					日本文化論	2		法と社会	2																		
					文明と観光	2		社会学概論	2																		
					経済学基礎	2		情報社会論	2																		
					現代の国際社会	2		人権論	2																		
					社会調査論	2		健康科学	2																		
					数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
					科学技術論	2		映像メディア論	2																		
					サステナブルデザイン	2		空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
					音楽と社会	2		青年心理学	2																		
					芸術と社会	2																					
				☆	色彩・形態論	2																					
				☆	デザイン史	2																					
	必修外国語	英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1		ビジネス英語I	1		ビジネス英語II	1			1			
					英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
					英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
		中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
					中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
								マルチメディア中国語	1																		
		仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
					フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
		葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
					ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
		韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
					韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
		印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
					インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
		伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
		独語			ドイツ語初級ＩA（文法）	1		ドイツ語初級ⅡA（文法）	1																		
					ドイツ語初級ＩB（会話）	1		ドイツ語初級ⅡB（会話）	1																		
	スポ活		0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合		0		特別共同授業A	2																					
					特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修		6	必	デザイン概論	2																					
				必	基礎造形（平面）	2																					
				必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択	基礎理論	4				☆	プロダクトデザイン概論	2																		
							☆	匠造形概論	2																		
							★	グラフィックデザイン概論	2																		
							☆	映像構成論	2																		
							☆	建築デザイン論	2																		
							★	ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
		基礎演習	4				☆	素材基礎演習	2							☆	専門横断演習										
							★	視覚表現演習	2																		
							★	写真撮影技法	2																		
							☆	プログラミング基礎演習	2																		
		専門理論／専門演習	54		図学・製図	2		デザイン思考	2	☆	現代デザイン論	2		フィッティングデザイン	2	★	コミュニケーションデザイン論	2		デザインマネジメント	2						
					建築図学・製図	2		生体機能論	2		くらしと創造	2	☆	ユーザーインターフェース	2		サウンドメディア論	2		プロダクトデザインプロセス	2						
								製品CAD	2		人間工学	2	★	インダストリアルグラフィックス	2		ファニチャーデザイン	2		グラフィックナラティブ	2						
							★	ウェブデザイン	2	☆	UXデザイン論	2		移動のデザイン	2		エンターテイメントデザイン	2		装飾文様論	2						
								建築構造	2	★	色彩計画論	2	☆	デザインとマーケティング	2		インタラクションデザイン	2	★	絵本論	2						
								建築CAD	2		サウンドデザイン	2		テキスタイル概論	2		デザイン英語	1		インタラクティブプロダクト演習	2						
								建築基礎演習	2	☆	ゲーム・遊びのデザイン	2		木のデザイン	2		プロダクトデザイン演習Ⅲ	2		建築法規	2						
										★	ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2		地域産業デザイン	2	★	グラフィックデザイン演習Ⅲ	2		構造計画	2						
											プロダクトデザイン演習Ⅰ	2	☆	メディア産業論	2		UI・UXデザイン演習	2		建築生産	2						
											CAD表現技法	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	★	デジタルプレゼンテーション	2									
											匠造形基礎演習	2		プロダクトデザイン演習Ⅱ	2		映像表現演習	2									
											素材加工演習	2	☆	パッケージデザイン演習	2		地域計画論	2									
										★	グラフィックデザイン演習Ⅰ	2		匠造形演習	2		ランドスケープ計画	2									
										☆	アニメーション基礎	2	★	グラフィックデザイン演習Ⅱ	2		空間演出総合計画	2									
										★	映像基礎演習	2	★	絵本・イラストレーション演習	2		建築材料	2									
											3DCG演習Ⅰ	2		映像技法演習	2		設備設計	2									
											建築空間計画	2		サウンドデザイン演習	2		建築設計演習Ⅲ	2									
											構造力学Ⅰ	2		3DCG演習Ⅱ	2		コンピューテーショナルデザイン	2									
											日本伝統建築	2	☆	デジタルコンテンツ演習	2												
											インテリアデザイン論	2		建築設計演習Ⅱ	2												
											空間演出計画Ⅰ	2		世界建築史	2												
											空間演出演習Ⅰ	2		都市デザイン論	2												
											空間表現技法	2		構造力学Ⅱ	2												
											建築設計演習Ⅰ	2		環境計画	2												
														空間演出計画Ⅱ	2												
														空間演出演習Ⅱ	2												
														木造建築演習	2												
		学部間共通								☆	視覚芸術論	2		劇場芸術論	2		経営学	2		経営戦略論	2						
										☆	広報・広告論	2		都市経営論	2		ルネサンス文化史	2		地域ビジネス論	2						
											マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2	☆	メディア文化論	2		美術史（西洋）Ⅱ	2						
																	美術史（西洋）Ⅰ	2		美術史（日本・東洋）Ⅱ	2						
																	美術史（日本・東洋）Ⅰ	2		文化と芸術D	2						
	総合演習		8																★	総合演習Ⅰ	4	★	総合演習Ⅱ	4			
																				建築総合演習Ⅰ	4		建築総合演習Ⅱ	4			
	卒制		4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

「ビジュアルコミュニケーション」を学びの中核に据え、視覚表現のプロフェッショナルとしてグラフィックデザイン分野やイラストレーション分野に関する専門的な知識・技術を身に付けたい学生に推奨する履修モデルです。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

広告／エディトリアル／ウェブ／ブランディングなどの視覚的なデザイン業務に携わるグラフィックデザイナーの他、コンテンツ産業におけるキャラクターデザインやビジュアルデザインなどを手がける道が開かれています。

本履修モデルに関する注意事項

［★］は本履修モデルとの関連性が特に高い科目ですが、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありません。自身の志望する方向性（グラフィックデザイン分野／イラストレーション分野など）を念頭に置いて、必要な科目を適宜選択してください。

E. 映像・アニメーション・マスメディアモデル

区分			単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
				要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成	導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
				必	学芸の基礎	2																					
		情報	1		ICTスキル基礎	1		データサイエンス入門	2																		
				必	デジタル表現基礎	1																					
		C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
		実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
					地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
					地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養		12		文学	2		哲学	2																		
					心理学	2		文化人類学	2																		
					宗教学	2		静岡学	2																		
					歴史学	2		ﾕｰﾗｼｱ文明論	2																		
					日本文化論	2		法と社会	2																		
					文明と観光	2		社会学概論	2																		
					経済学基礎	2		情報社会論	2																		
					現代の国際社会	2		人権論	2																		
					社会調査論	2		健康科学	2																		
					数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
					科学技術論	2	☆	映像メディア論	2																		
					サステナブルデザイン	2		空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
					音楽と社会	2		青年心理学	2																		
					芸術と社会	2																					
				☆	色彩・形態論	2																					
					デザイン史	2																					
	必修外国語	英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1		ビジネス英語I	1		ビジネス英語II	1			1			
					英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
					英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
		中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
					中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
								マルチメディア中国語	1																		
		仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
					フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
		葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
					ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
		韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
					韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
		印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
					インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
		伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
		独語			ドイツ語初級ＩA（文法）	1		ドイツ語初級ⅡA（文法）	1																		
					ドイツ語初級ＩB（会話）	1		ドイツ語初級ⅡB（会話）	1																		
	スポ活		0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合		0		特別共同授業A	2																					
					特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修		6	必	デザイン概論	2																					
				必	基礎造形（平面）	2																					
				必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択	基礎理論	4					プロダクトデザイン概論	2																		
								匠造形概論	2																		
							☆	グラフィックデザイン概論	2																		
							☆	映像構成論	2																		
								建築デザイン論	2																		
								ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
		基礎演習	4					素材基礎演習	2							☆	専門横断演習										
							☆	視覚表現演習	2																		
							☆	写真撮影技法	2																		
								プログラミング基礎演習	2																		
		専門理論／専門演習	54		図学・製図	2		デザイン思考	2		現代デザイン論	2		フィッティングデザイン	2		コミュニケーションデザイン論	2		デザインマネジメント	2					
					建築図学・製図	2		生体機能論	2		くらしと創造	2	☆	ユーザーインターフェース	2	☆	サウンドメディア論	2		プロダクトデザインプロセス	2					
								製品CAD	2		人間工学	2		インダストリアルグラフィックス	2		ファニチャーデザイン	2	☆	グラフィックナラティブ	2					
							☆	ウェブデザイン	2	☆	UXデザイン論	2		移動のデザイン	2	☆	エンターテイメントデザイン	2		装飾文様論	2					
								建築構造	2		色彩計画論	2		デザインとマーケティング	2	☆	インタラクションデザイン	2		絵本論	2					
								建築CAD	2	☆	サウンドデザイン	2		テキスタイル概論	2		デザイン英語	1		インタラクティブプロダクト演習	2					
								建築基礎演習	2		ゲーム・遊びのデザイン	2		木のデザイン	2		プロダクトデザイン演習Ⅲ	2		建築法規	2					
											ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2		地域産業デザイン	2		グラフィックデザイン演習III	2		構造計画	2					
											プロダクトデザイン演習Ⅰ	2	☆	メディア産業論	2		UI・UXデザイン演習	2		建築生産	2					
											CAD表現技法	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	☆	デジタルプレゼンテーション	2								
											匠造形基礎演習	2		プロダクトデザイン演習Ⅱ	2	☆	映像表現演習	2								
											素材加工演習	2		パッケージデザイン演習	2		地域計画論	2								
											グラフィックデザイン演習Ⅰ	2		匠造形演習	2		ランドスケープ計画	2								
										★	アニメーション基礎	2		グラフィックデザイン演習Ⅱ	2		空間演出総合計画	2								
										★	映像基礎演習	2		絵本・イラストレーション演習	2		建築材料	2								
										★	3DCG演習Ⅰ	2	★	映像技法演習	2		設備設計	2								
											建築空間計画	2	☆	サウンドデザイン演習	2		建築設計演習Ⅲ	2								
											構造力学Ⅰ	2	☆	3DCG演習Ⅱ	2		コンピューテーショナルデザイン	2								
											日本伝統建築	2		デジタルコンテンツ演習	2											
											インテリアデザイン論	2		建築設計演習Ⅱ	2											
											空間演出計画Ⅰ	2		世界建築史	2											
											空間演出演習Ⅰ	2		都市デザイン論	2											
											空間表現技法	2		構造力学Ⅱ	2											
											建築設計演習Ⅰ	2		環境計画	2											
														空間演出計画Ⅱ	2											
														空間演出演習Ⅱ	2											
														木造建築演習	2											
		学部間共通									視覚芸術論	2		劇場芸術論	2		経営学	2		経営戦略論	2					
										★	広報・広告論	2		都市経営論	2		ルネサンス文化史	2		地域ビジネス論	2					
										★	マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2	☆	メディア文化論	2		美術史（西洋）Ⅱ	2					
																	美術史（西洋）Ⅰ	2		美術史（日本・東洋）Ⅱ	2					
																	美術史（日本・東洋）Ⅰ	2		文化と芸術D	2					
	総合演習		8																★	総合演習Ⅰ	4	★	総合演習Ⅱ	4		
																				建築総合演習Ⅰ	4		建築総合演習Ⅱ	4		
	卒制		4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

映像に関連する分野の中で、「映像メディア」の歴史や表現技法、社会的な役割を講義形式の授業で学ぶだけではなく、関連領域の知識と技能の修得を目指します。具体的には、撮影、編集、録音演出などの実写映像の制作技術、CGやアニメーションの創作技術を演習形式で学びます。また、テレビや広告、インターネットなどのメディア産業にまつわる知識や戦略的に考えるプロデュース力などを養います。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

テレビ業界、広告業界、アニメーション業界などマスメディア５媒体の中で映像に関連した業界でクリエイターとして活躍するほか、映像メディア産業の中でもコンテンツ産業や情報メディア産業のプロデュースやマーケティングなどの分野を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

・２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要ではありません。
　上記の業界の中で適応するスキルや知識を身につける科目を履修することを推奨します。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください

F.ゲーム・CGモデル

区分		単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
			要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成 導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
			必	学芸の基礎	2																					
	キャリア形成 情報	1		ICTスキル基礎	1		データサイエンス入門	2																		
			必	デジタル表現基礎	1																					
	キャリア形成 C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
	キャリア形成 実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
				地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
				地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養	12		文学	2		哲学	2																		
				心理学	2		文化人類学	2																		
				宗教学	2		静岡学	2																		
				歴史学	2		ﾕｰﾗｼｱ文明論	2																		
				日本文化論	2		法と社会	2																		
				文明と観光	2		社会学概論	2																		
				経済学基礎	2		情報社会論	2																		
				現代の国際社会	2		人権論	2																		
				社会調査論	2		健康科学	2																		
				数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
				科学技術論	2	☆	映像メディア論	2																		
				サステナブルデザイン	2		空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
				音楽と社会	2		青年心理学	2																		
				芸術と社会	2																					
			☆	色彩・形態論	2																					
				デザイン史	2																					
	必修外国語 英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1		ビジネス英語I	1		ビジネス英語II	1			1			
				英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
				英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
	必修外国語 中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
				中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
							マルチメディア中国語	1																		
	必修外国語 仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
				フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
	必修外国語 葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
				ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
	必修外国語 韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
				韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
	必修外国語 印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
				インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
	必修外国語 伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
	必修外国語 独語			ドイツ語初級ＩA（文法）	1		ドイツ語初級ⅡA（文法）	1																		
				ドイツ語初級ＩB（会話）	1		ドイツ語初級ⅡB（会話）	1																		
	スポ活	0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合	0		特別共同授業A	2																					
				特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修	6	必	デザイン概論	2																					
			必	基礎造形（平面）	2																					
			必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択 基礎理論	4					プロダクトデザイン概論	2																		
							匠造形概論	2																		
							グラフィックデザイン概論	2																		
						☆	映像構成論	2																		
							建築デザイン論	2																		
							ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
	デザイン選択 基礎演習	4					素材基礎演習	2							☆	専門横断演習										
							視覚表現演習	2																		
						☆	写真撮影技法	2																		
						☆	プログラミング基礎演習	2																		
	デザイン選択 専門理論／専門演習	54		図学・製図	2		デザイン思考	2		現代デザイン論	2		フィッティングデザイン	2		コミュニケーションデザイン論	2		デザインマネジメント	2						
				建築図学・製図	2		生体機能論	2		くらしと創造	2	☆	ユーザーインターフェース	2	☆	サウンドメディア論	2		プロダクトデザインプロセス	2						
							製品CAD	2		人間工学	2		インダストリアルグラフィックス	2		ファニチャーデザイン	2	☆	グラフィックナラティブ	2						
						☆	ウェブデザイン	2	☆	UXデザイン論	2		移動のデザイン	2	☆	エンターテイメントデザイン	2		装飾文様論	2						
							建築構造	2		色彩計画論	2		デザインとマーケティング	2	☆	インタラクションデザイン	2		絵本論	2						
							建築CAD	2	☆	サウンドデザイン	2		テキスタイル概論	2		デザイン英語	1	☆	インタラクティブプロダクト演習	2						
							建築基礎演習	2	☆	ゲーム・遊びのデザイン	2		木のデザイン	2		プロダクトデザイン演習Ⅲ	2		建築法規	2						
										ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2		地域産業デザイン	2		グラフィックデザイン演習Ⅲ	2		構造計画	2						
										プロダクトデザイン演習Ⅰ	2	☆	メディア産業論	2	☆	UI・UXデザイン演習	2		建築生産	2						
										CAD表現技法	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	☆	デジタルプレゼンテーション	2										
										匠造形基礎演習	2		プロダクトデザイン演習Ⅱ	2	☆	映像表現演習	2										
										素材加工演習	2		パッケージデザイン演習	2		地域計画論	2										
										グラフィックデザイン演習Ⅰ	2		匠造形演習	2		ランドスケープ計画	2										
									★	アニメーション基礎	2		グラフィックデザイン演習Ⅱ	2		空間演出総合計画	2										
									★	映像基礎演習	2		絵本・イラストレーション演習	2		建築材料	2										
									★	3DCG演習Ⅰ	2	☆	映像技法演習	2		設備設計	2										
										建築空間計画	2	☆	サウンドデザイン演習	2		建築設計演習Ⅲ	2										
										構造力学Ⅰ	2	☆	3DCG演習Ⅱ	2		コンピューテーショナルデザイン	2										
										日本伝統建築	2	★	デジタルコンテンツ演習	2												
										インテリアデザイン論	2		建築設計演習Ⅱ	2												
										空間演出計画Ⅰ	2		世界建築史	2												
										空間演出演習Ⅰ	2		都市デザイン論	2												
										空間表現技法	2		構造力学Ⅱ	2												
										建築設計演習Ⅰ	2		環境計画	2												
													空間演出計画Ⅱ	2												
													空間演出演習Ⅱ	2												
													木造建築演習	2												
	デザイン選択 学部間共通									視覚芸術論	2		劇場芸術論	2		経営学	2		経営戦略論	2						
									☆	広報・広告論	2		都市経営論	2		ルネサンス文化史	2		地域ビジネス論	2						
										マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2		メディア文化論	2		美術史（西洋）Ⅱ	2						
																美術史（西洋）Ⅰ	2		美術史（日本・東洋）Ⅱ	2						
																美術史（日本・東洋）Ⅰ	2		文化と芸術D	2						
	総合演習	8																★	総合演習Ⅰ	4	★	総合演習Ⅱ	4			
																			建築総合演習Ⅰ	4		建築総合演習Ⅱ	4			
	卒制	4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

映像制作、映像理論に加えてウェブデザイン、ゲームデザイン、CM制作などを講義と演習を通して学びます。具体的には、ゲームテクノロジー、バーチャルリアリティ、インタラクションデザイン、合成、CGなどを、映像処理やゲームなどに用いられる技術の習得を目指します。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

広告業界、アニメーション業界、ゲーム業界などのコンテンツ産業の他、PVやCM制作などの広告業界での技術職や演出職を目指します。
具体的には、アニメーター、CGクリエイター、コンポジター、CMディレクター、ゲーム開発者、映像クリエイターなどが挙げられます。

本履修モデルに関する注意事項

・２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要ではありません。
上記の業界の中で適応するスキルや知識を身につける科目を履修することを推奨します。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください。

G.パッケージデザインモデル

z

区分			単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
				要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成	導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
				必	学芸の基礎	2																					
		情報	1		ICTスキル基礎	1	☆	データサイエンス入門	2																		
				必	デジタル表現基礎	1																					
		C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
		実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
					地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
					地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養		12		文学	2		哲学	2																		
					心理学	2		文化人類学	2																		
					宗教学	2		静岡学	2																		
					歴史学	2		ユーラシア文明論	2																		
					日本文化論	2		法と社会	2																		
					文明と観光	2		社会学概論	2																		
					経済学基礎	2		情報社会論	2																		
					現代の国際社会	2		人権論	2																		
					社会調査論	2		健康科学	2																		
					数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
					科学技術論	2		映像メディア論	2																		
				☆	サステナブルデザイン	2		空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
					音楽と社会	2		青年心理学	2																		
					芸術と社会	2																					
				☆	色彩・形態論	2																					
				☆	デザイン史	2																					
	必修外国語	英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1		ビジネス英語I	1		ビジネス英語II	1			1			
					英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
					英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
		中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
					中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
								マルチメディア中国語	1																		
		仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
					フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
		葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
					ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
		韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
					韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
		印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
					インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
		伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
		独語			ドイツ語初級ＩA（文法）	1		ドイツ語初級ⅡA（文法）	1																		
					ドイツ語初級ＩB（会話）	1		ドイツ語初級ⅡB（会話）	1																		
	スポ活		0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合		0		特別共同授業A	2																					
					特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修		6	必	デザイン概論	2																					
				必	基礎造形（平面）	2																					
				必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択	基礎理論	4				★	プロダクトデザイン概論	2																		
								匠造形概論	2																		
							★	グラフィックデザイン概論	2																		
							☆	映像構成論	2																		
								建築デザイン論	2																		
							★	ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
		基礎演習	4				★	素材基礎演習	2								☆	専門横断演習									
							☆	視覚表現演習	2																		
							★	写真撮影技法	2																		
								プログラミング基礎演習	2																		
		専門理論／専門演習	54	★	図学・製図	2	☆	デザイン思考	2	☆	現代デザイン論	2	☆	フィッティングデザイン	2	☆	コミュニケーションデザイン論	2		デザインマネジメント	2						
					建築図学・製図	2	☆	生体機能論	2	★	くらしと創造	2	☆	ユーザーインターフェース	2		サウンドメディア論	2	☆	プロダクトデザインプロセス	2						
							★	製品CAD	2	★	人間工学	2	★	インダストリアルグラフィックス	2		ファニチャーデザイン	2		グラフィックナラティブ	2						
								ウェブデザイン	2	☆	UXデザイン論	2		移動のデザイン	2		エンターテイメントデザイン	2	☆	装飾文様論	2						
								建築構造	2	★	色彩計画論	2	★	デザインとマーケティング	2		インタラクションデザイン	2		絵本論	2						
								建築CAD	2		サウンドデザイン	2		テキスタイル概論	2		デザイン英語	1	☆	インタラクティブプロダクト演習	2						
								建築基礎演習	2		ゲーム・遊びのデザイン	2		木のデザイン	2	★	プロダクトデザイン演習Ⅲ	2		建築法規	2						
										☆	ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2	☆	地域産業デザイン	2		グラフィックデザイン演習Ⅲ	2		構造計画	2						
										☆	プロダクトデザイン演習Ⅰ	2		メディア産業論	2	☆	UI・UXデザイン演習	2		建築生産	2						
										☆	CAD表現技法	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	☆	デジタルプレゼンテーション	2									
											匠造形基礎演習	2	☆	プロダクトデザイン演習Ⅱ	2		映像表現演習	2									
											素材加工演習	2	★	パッケージデザイン演習	2		地域計画論	2									
										★	グラフィックデザイン演習Ⅰ	2		匠造形演習	2		ランドスケープ計画	2									
											アニメーション基礎	2	★	グラフィックデザイン演習Ⅱ	2		空間演出総合計画	2									
											映像基礎演習	2		絵本・イラストレーション演習	2		建築材料	2									
											3DCG演習Ⅰ	2		映像技法演習	2		設備設計	2									
											建築空間計画	2		サウンドデザイン演習	2		建築設計演習Ⅲ	2									
											構造力学Ⅰ	2		3DCG演習Ⅱ	2		コンピューテーショナルデザイン	2									
											日本伝統建築	2		デジタルコンテンツ演習	2												
											インテリアデザイン論	2		建築設計演習Ⅱ	2												
											空間演出計画Ⅰ	2		世界建築史	2												
											空間演出演習Ⅰ	2		都市デザイン論	2												
											空間表現技法	2		構造力学Ⅱ	2												
											建築設計演習Ⅰ	2		環境計画	2												
														空間演出計画Ⅱ	2												
														空間演出演習Ⅱ	2												
														木造建築演習	2												
		学部間共通									視覚芸術論	2		劇場芸術論	2		経営学	2	☆	経営戦略論	2						
											広報・広告論	2		都市経営論	2		ルネサンス文化史	2		地域ビジネス論	2						
										☆	マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2		メディア文化論	2		美術史（西洋）Ⅱ	2						
																	美術史（西洋）Ⅰ	2		美術史（日本・東洋）Ⅱ	2						
																	美術史（日本・東洋）Ⅰ	2		文化と芸術D	2						
	総合演習		8																★	総合演習Ⅰ	4	★	総合演習Ⅱ	4			
																				建築総合演習Ⅰ	4		建築総合演習Ⅱ	4			
	卒制		4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

パッケージの形態によってユーザーに新たな製品使用体験、ブランド体験をもたらすと共に、持続可能性への配慮等、時代に即した新たな価値づくりの習得を目指す履修モデルです。ブランド価値の構築をベースとし、その製品の価値を高めるパッケージデザインを学んでいきます。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

パッケージデザイナー、商品企画やブランディングなどの関連職種、カラーデザイナーなど、幅広い分野での活躍を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

・２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありませんが、上記の職業への適応スキルの基礎になりますので、できるだけ履修することを推奨します。
・３年生からは［★］であっても、希望する進路に応じて適宜選択してください。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください。

H. プロダクト・UI/UXデザインモデル

区分			単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
				要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成	導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
				必	学芸の基礎	2																					
		情報	1		ICTスキル基礎	1		データサイエンス入門	2																		
				必	デジタル表現基礎	1																					
		C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
		実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
					地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
					地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養		12		文学	2		哲学	2																		
					心理学	2		文化人類学	2																		
					宗教学	2		静岡学	2																		
					歴史学	2		ﾕｰﾗｼｱ文明論	2																		
					日本文化論	2		法と社会	2																		
					文明と観光	2		社会学概論	2																		
					経済学基礎	2		情報社会論	2																		
					現代の国際社会	2		人権論	2																		
					社会調査論	2		健康科学	2																		
					数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
					科学技術論	2		映像メディア論	2																		
					サステナブルデザイン	2	☆	空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
					音楽と社会	2		青年心理学	2																		
					芸術と社会	2																					
				☆	色彩・形態論	2																					
					デザイン史	2																					
	必修外国語	英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1		ビジネス英語I	1		ビジネス英語II	1			1			
					英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
					英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
		中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
					中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
								マルチメディア中国語	1																		
		仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
					フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
		葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
					ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
		韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
					韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
		印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
					インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
		伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
		独語			ドイツ語初級ＩA（文法）	1		ドイツ語初級ⅡA（文法）	1																		
					ドイツ語初級ＩB（会話）	1		ドイツ語初級ⅡB（会話）	1																		
	スポ活		0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合		0		特別共同授業A	2																					
					特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修		6	必	デザイン概論	2																					
				必	基礎造形（平面）	2																					
				必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択	基礎理論	4				★	プロダクトデザイン概論	2																		
							☆	匠造形概論	2																		
							★	グラフィックデザイン概論	2																		
							☆	映像構成論	2																		
								建築デザイン論	2																		
							★	ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
		基礎演習	4				★	素材基礎演習	2								☆	専門横断演習									
							★	視覚表現演習	2																		
							★	写真撮影技法	2																		
							☆	プログラミング基礎演習	2																		
		専門理論／専門演習	54	★	図学・製図	2	☆	デザイン思考	2	☆	現代デザイン論	2	☆	フィッティングデザイン	2	☆	コミュニケーションデザイン論	2	☆	デザインマネジメント	2						
					建築図学・製図	2	☆	生体機能論	2	★	くらしと創造	2	★	ユーザーインターフェース	2		サウンドメディア論	2	☆	プロダクトデザインプロセス	2						
							★	製品CAD	2	★	人間工学	2	★	インダストリアルグラフィックス	2	☆	ファニチャーデザイン	2		グラフィックナラティブ	2						
								ウェブデザイン	2	★	UXデザイン論	2	★	移動のデザイン	2		エンターテイメントデザイン	2		装飾文様論	2						
								建築構造	2	★	色彩計画論	2	★	デザインとマーケティング	2	☆	インタラクションデザイン	2		絵本論	2						
								建築CAD	2		サウンドデザイン	2		テキスタイル概論	2		デザイン英語	1	☆	インタラクティブプロダクト演習	2						
								建築基礎演習	2		ゲーム・遊びのデザイン	2	☆	木のデザイン	2	★	プロダクトデザイン演習Ⅲ	2		建築法規	2						
										★	ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2	☆	地域産業デザイン	2		グラフィックデザイン演習Ⅲ	2		構造計画	2						
										★	プロダクトデザイン演習Ⅰ	2	☆	メディア産業論	2	★	UI・UXデザイン演習	2		建築生産	2						
										☆	CAD表現技法	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	☆	デジタルプレゼンテーション	2										
											匠造形基礎演習	2	★	プロダクトデザイン演習Ⅱ	2		映像表現演習	2										
										★	素材加工演習	2	☆	パッケージデザイン演習	2		地域計画論	2										
											グラフィックデザイン演習Ⅰ	2		匠造形演習	2		ランドスケープ計画	2										
											アニメーション基礎	2	☆	グラフィックデザイン演習Ⅱ	2		空間演出総合計画	2										
											映像基礎演習	2		絵本・イラストレーション演習	2		建築材料	2										
											3DCG演習Ⅰ	2		映像技法演習	2		設備設計	2										
											建築空間計画	2		サウンドデザイン演習	2		建築設計演習Ⅲ	2										
											構造力学Ⅰ	2		3DCG演習Ⅱ	2		コンピューテーショナルデザイン	2										
											日本伝統建築	2		デジタルコンテンツ演習	2												
										☆	インテリアデザイン論	2		建築設計演習Ⅱ	2												
											空間演出計画Ⅰ	2		世界建築史	2												
											空間演出演習Ⅰ	2		都市デザイン論	2												
											空間表現技法	2		構造力学Ⅱ	2												
											建築設計演習Ⅰ	2		環境計画	2												
														空間演出計画Ⅱ	2												
														空間演出演習Ⅱ	2												
														木造建築演習	2												
		学部間共通									視覚芸術論	2		劇場芸術論	2		経営学	2		経営戦略論	2						
											広報・広告論	2		都市経営論	2		ルネサンス文化史	2		地域ビジネス論	2						
										☆	マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2		メディア文化論	2		美術史（西洋）Ⅱ	2						
																	美術史（西洋）Ⅰ	2		美術史（日本・東洋）Ⅱ	2						
																	美術史（日本・東洋）Ⅰ	2		文化と芸術D	2						
	総合演習		8																★	総合演習Ⅰ	4	★	総合演習Ⅱ	4			
																				建築総合演習Ⅰ	4		建築総合演習Ⅱ	4			
	卒制		4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）

製品デザインを中心として、移動機器・家電・雑貨等、様々な業界に対応する知識を学習しながら進路を考える履修モデルです。製品そのもののデザインだけでなく、商品企画やサービスデザイン等の製品全体に関わるデザインを幅広く学びます。

本履修モデルの学生が目指すキャリア

移動機器、家電、生活用品、家具、業務用機器などのカテゴリーにおける、製品デザイナーや、ユーザー体験を包括的に計画するサービスデザイナー、及びUI/UXデザイナー等を目指します。

本履修モデルに関する注意事項

・２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありませんが、上記の職業への適応スキルの基礎になりますので、できるだけ履修することを推奨します。
・３年生からは［★］であっても、希望する進路に応じて適宜選択してください。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください。

Ⅰ.匠（工芸）デザイン

区分			単位数	1年前期			1年後期			2年前期			2年後期			3年前期			3年後期			4年前期			4年後期		
				要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位	要件	科目名	単位
全学科目	キャリア形成	導入	3	必	文化芸術体験演習	1																					
				必	学芸の基礎	2																					
		情報	1		ICTスキル基礎	1		データサイエンス入門	2																		
				必	デジタル表現基礎	1																					
		C	1					キャリアデザイン概論	2		キャリアデザイン講座	1		キャリアデザイン演習	1												
		実践演習	1		企画立案演習	1		企画立案演習	1		自主課題演習	1		自主課題演習	1												
					地域連携演習Ａ	1		地域連携演習Ａ	1																		
					地域連携演習Ｂ	1		地域連携演習Ｂ	1																		
	教養		12		文学	2		哲学	2																		
					心理学	2		文化人類学	2																		
					宗教学	2		静岡学	2																		
					歴史学	2		ﾕｰﾗｼｱ文明論	2																		
					日本文化論	2		法と社会	2																		
					文明と観光	2		社会学概論	2																		
					経済学基礎	2		情報社会論	2																		
					現代の国際社会	2		人権論	2																		
					社会調査論	2		健康科学	2																		
					数学概論	2		Japanese Cultural Studies	2																		
					科学技術論	2		映像メディア論	2																		
					サステナブルデザイン	2		空間ﾃﾞｻﾞｲﾝ	2																		
					音楽と社会	2		青年心理学	2																		
					芸術と社会	2																					
				☆	色彩・形態論	2																					
				☆	デザイン史	2																					
	必修外国語	英語	4		英語中級IA(S&L)	1		英語中級IIA(S&L)	1		英語上級IA(S&L)	1		英語上級IIA(S&L)	1		ビジネス英語I	1		ビジネス英語II	1			1			
					英語中級IB(R&W)	1		英語中級IIB(R&W)	1		英語上級IB(R&W)	1		英語上級IIB(R&W)	1												
					英語オンライン学習	1		英語オンライン学習	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語I	1		ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱ英語II	1												
		中国語			中国語初級IA（文法）	1		中国語初級IIA（文法）	1		中国語中級IA（文法）	1		中国語中級IIA（文法）	1												
					中国語初級IB（会話）	1		中国語初級IIB（会話）	1		中国語中級IB（会話）	1		中国語中級IIB（会話）	1												
								マルチメディア中国語	1																		
		仏語			フランス語初級IA（文法）	1		フランス語初級IIA（文法）	1																		
					フランス語初級IB（会話）	1		フランス語初級IIB（会話）	1																		
		葡語			ポルトガル語初級IA（文法）	1		ポルトガル語初級IIA（文法）	1																		
					ポルトガル語初級IB（会話）	1		ポルトガル語初級IIB（会話）	1																		
		韓国語			韓国語初級IA（文法）	1		韓国語初級IIA（文法）	1																		
					韓国語初級IB（会話）	1		韓国語初級IIB（会話）	1																		
		印尼			インドネシア語初級IA（文法）	1		インドネシア語初級IIA（文法）	1																		
					インドネシア語初級IB（会話）	1		インドネシア語初級IIB（会話）	1																		
		伊			イタリア語初級I	1		イタリア語初級II	1		イタリア語中級I	1		イタリア語中級II	1												
		独語			ドイツ語初級ＩA（文法）	1		ドイツ語初級ⅡA（文法）	1																		
					ドイツ語初級ＩB（会話）	1		ドイツ語初級ⅡB（会話）	1																		
	スポ活		0		ｽﾎﾟｰﾂ活動A	1		ｽﾎﾟｰﾂ活動B	1																		
	総合		0		特別共同授業A	2																					
					特別共同授業B～H	2																					
デザイン学部科目	必修		6	必	デザイン概論	2																					
				必	基礎造形（平面）	2																					
				必	基礎造形（立体）	2																					
	デザイン選択	基礎理論	4				☆	プロダクトデザイン概論	2																		
							★	匠造形概論	2																		
							☆	グラフィックデザイン概論	2																		
								映像構成論	2																		
							☆	建築デザイン論	2																		
							☆	ユニバーサル/インクルーシブデザイン概論	2																		
		基礎演習	4				☆	素材基礎演習	2							★	専門横断演習										
							☆	視覚表現演習	2																		
							★	写真撮影技法	2																		
							☆	プログラミング基礎演習	2																		
		専門理論／専門演習	54	☆	図学・製図	2		デザイン思考	2	★	現代デザイン論	2		フィッティングデザイン	2		コミュニケーションデザイン論	2		デザインマネジメント	2					
					建築図学・製図	2	☆	生体機能論	2	☆	くらしと創造	2		ユーザーインターフェース	2		サウンドメディア論	2	☆	プロダクトデザインプロセス	2					
							☆	製品CAD	2		人間工学	2		インダストリアルグラフィックス	2	☆	ファニチャーデザイン	2		グラフィックナラティブ	2					
								ウェブデザイン	2	☆	UXデザイン論	2		移動のデザイン	2		エンターテイメントデザイン	2	☆	装飾文様論	2					
								建築構造	2		色彩計画論	2		デザインとマーケティング	2		インタラクションデザイン	2		絵本論	2					
								建築CAD	2		サウンドデザイン	2	★	テキスタイル概論	2		デザイン英語	1		インタラクティブプロダクト演習	2					
								建築基礎演習	2		ゲーム・遊びのデザイン	2	★	木のデザイン	2		プロダクトデザイン演習Ⅲ	2		建築法規	2					
										☆	ユニバーサルデザイン演習Ⅰ	2	☆	地域産業デザイン	2		グラフィックデザイン演習Ⅲ	2		構造計画	2					
										☆	プロダクトデザイン演習Ⅰ	2		メディア産業論	2		UI・UXデザイン演習	2		建築生産	2					
										☆	CAD表現技法	2		ユニバーサルデザイン演習Ⅱ	2	★	デジタルプレゼンテーション	2								
										★	匠造形基礎演習	2		プロダクトデザイン演習Ⅱ	2		映像表現演習	2								
										★	素材加工演習	2	☆	パッケージデザイン演習	2		地域計画論	2								
										☆	グラフィックデザイン演習Ⅰ	2	★	匠造形演習	2		ランドスケープ計画	2								
											アニメーション基礎	2		グラフィックデザイン演習Ⅱ	2		空間演出総合計画	2								
											映像基礎演習	2	☆	絵本・イラストレーション演習	2		建築材料	2								
											3DCG演習Ⅰ	2		映像技法演習	2		設備設計	2								
											建築空間計画	2		サウンドデザイン演習	2		建築設計演習Ⅲ	2								
											構造力学Ⅰ	2		3DCG演習Ⅱ	2		コンピューテーショナルデザイン	2								
										☆	日本伝統建築	2		デジタルコンテンツ演習	2											
											インテリアデザイン論	2		建築設計演習Ⅱ	2											
											空間演出計画Ⅰ	2		世界建築史	2											
											空間演出演習Ⅰ	2		都市デザイン論	2											
											空間表現技法	2		構造力学Ⅱ	2											
											建築設計演習Ⅰ	2		環境計画	2											
														空間演出計画Ⅱ	2											
														空間演出演習Ⅱ	2											
														木造建築演習	2											
		学部間共通									視覚芸術論	2		劇場芸術論	2		経営学	2		経営戦略論	2					
											広報・広告論	2		都市経営論	2	☆	ルネサンス文化史	2		地域ビジネス論	2					
											マーケティング論	2		産業遺産と産業史	2		メディア文化論	2		美術史（西洋）Ⅱ	2					
																☆	美術史（西洋）Ⅰ	2		美術史（日本・東洋）Ⅱ	2					
																☆	美術史（日本・東洋）Ⅰ	2	☆	文化と芸術D	2					
	総合演習		8																★	総合演習Ⅰ	4	★	総合演習Ⅱ	4			
																				建築総合演習Ⅰ	4		建築総合演習Ⅱ	4			
	卒制		4																						必	卒業研究・制作	4

本履修モデルの概要（履修を推奨する学生像）
伝統的な素材や技法への理解を、実際に手を動かし深め、ものを作り上げていく学びを新たなデザインに結びつけるモデルです。長い歴史の中で培われてきた美意識や伝統産業を現代社会の中で活かし、ものづくりを通して社会とつながるデザイン提案を学びます。

本履修モデルの学生が目指すキャリア
製品デザイナー／商品企画及びブランディング等の関連職種／カラーデザイナー（移動機器、インテリア等）／家具／ジュエリー／アパレルインテリア／フィギュアデザイン等幅広い業界における関連職種のほか、自分自身の手によるものづくりなど、専門技能を活かした活躍を目指します。

本履修モデルに関する注意事項
・素材や技法を中心とした授業の履修はもちろんですが、デザインを学ぶ上では幅広い知識が必要となるため、他分野の授業も積極的に履修することを推奨します。
・２年生までの［★］は、全ての科目の受講および単位取得が必要なわけではありませんが、上記の職業への適応スキルの基礎になりますので、できるだけ履修することを推奨します。
・３年生からは［★］であっても、希望する進路に応じて適宜選択してください。
※相談や質問がある場合は、教務委員に相談してください。